TEMPEST®
GAMING



SYNAPSE

WIRELESS CONTROLLER

USER MANUAL

TP-GAP-SYNW-B / ENGLISH / v02

Safety & precautions

Before using the product, please read this manual and all compatible hardware instructions carefully. Please keep this manual carefully for future reference.

Security

Please keep this product out of reach of young children. Young children may swallow small parts, resulting in injuries or damaged products. The product contains lithium batteries, improper use of the product can cause fire or explosion. Do not heat, open, puncture, destroy, or place the product or battery in a fire. Do not touch the product with wet hands to prevent liquid from entering the product and causing damage. Do not disassemble, repair or change the product without authorization, in case of further damage, serious may cause battery explosion or fire risk. Before connecting the product to the console, ensure that the interface is free of dust or foreign matter. Liquids or small particles are not allowed to enter the product. Do not put the product in the place of dust, smoke or steam. Do not expose the product to high temperatures, high humidity or direct sunlight, which may cause battery damage or melting.

Care & troubleshooting

Usage and maintenance

The product interface shall not be in contact with any other metal objects. Do not place anything on top of the product. Do not stand on the product. Do not throw or drop the product, or exert a great force in some other way. Do not place the product on the place of unstable, tilted or vibration. Please follow the instructions below to help avoid the product surface aging or discoloration. Wipe the product with a soft, dry fabric. Do not put rubber or vinyl material on the product, in order to extend the life of the product. Do not use the Solvents or other chemicals. Do not wipe with a chemically treated cloth.

Trouble removal

Q1: The Controller can be not connected to the Console.

A1: Make sure your PS5 console is powered on, check whether the Controller has been paired with the console, if not, pair it with the console first.

A2: Make sure the PS5 Console has correctly set up to communicate using a USB cable connection.

A3: Verify that the USB Controller has correctly connected to the TYPE C USB port on the Console.

Q2: The Controller has connected to the PS5 console but has no function.

A1: When connecting multiple Controller, confirm that the Player#1 Controller is being used.

Product introduction

This controller is a Bluetooth gamepad design for the PS5 console, featuring a Bluetooth connection range of over 8 meters. Equipped with brand-new motion-sensing technology, it integrates a 3-axis gyroscope and a 3-axis accelerometer to form a 6-axis sensor function, swiftly transmitting all data to the gaming system. Through this capability, players can fully engage in special-operation gameplay via the controller's innovative motion-sensing technology. The DualSense 5 also adds brand-new features, including a clickable two-point capacitive touch pad on the front. Furthermore, the DualSense 5 is the first to officially support Windows personal computers. The controller has several built-in output ports, among which the 3.5mm TRRS stereo jack can connect headphones and microphones, allowing users to receive and transmit audio simultaneously. Additionally, the controller is equipped with a Type-C USB port for connecting to the console and PC to control games.



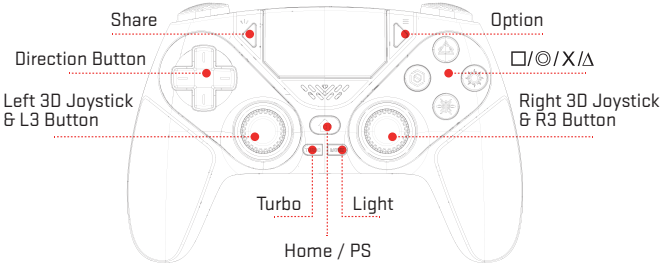
Technical specifications

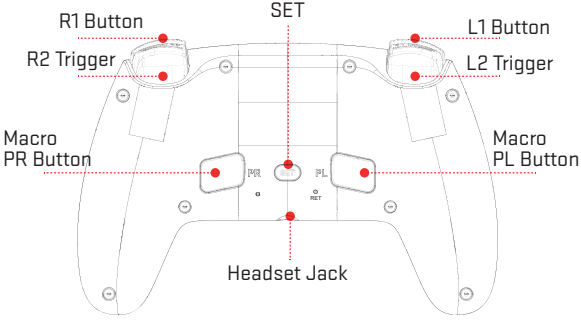
Wireless specification **BT5.3**	Built-in battery **1000mAh**
Operating distance **6-10m**	Speaker **Rated: 0.8 / Max: 1.0W**
Number of buttons **20**	Interface **3.5 mm jack**
Type-C cable length **100cm**	Sensor **3D-Sensor, G-Sensor**
Joystick life **8 million times**	Input voltage / current **DC 5V -1A**

System and firmware support

Select to use the standard PS5 function (original function, can work on PC through a driver, compatible with Windows 10 and above systems); Wide operating voltage range, ultra-low sleep current. Operating voltage/current: 3.7V - 50mA. USB input voltage/current: 5.2V - 1000mA; This solution supports online product firmware updates via PC USB, thereby better supporting the latest system upgrades of the PS5 console. This can effectively prevent the issue where the product becomes unusable due to console system updates.

Controls overview





Standard Buttons: PS, SHARE, OPTION, ↑, ↓, ←, →, ╳, ○, □, △, L1, L2, L3, R1, R2, R3 , VRL, VRR, TOUCH, Turbo, Light Setting Button (Light), Programming Buttons (PR/PL), Programming Setting Button (SET);

Functions & compatibility

1. This controller offers stable performance and high cost-effectiveness, supporting any software version of the PS5 console;

2. Bluetooth 5.3 connection with the console;

3. Bluetooth connection range of up to 8 meters with lag-free control;

4. Equipped with a 3D accelerometer sensor and a gyroscope sensor to form a 6-axis sensor function;

5. Equipped with RGB LED color channel indicators, making it easy to distinguish between different users;

6. The Bluetooth pairing method is identical to the original controller; for first-time use, use a USB cable to pair and connect to the console;

7. Supports USB charging;

8. Supports a 3.5mm TRRS stereo jack for connecting headphones and microphones;

9. Supports a two-point capacitive sensing touch pad;

10. Supports wired connection to the console, and supports both wired and Bluetooth audio functions;

11. Supports speaker function;

Connect to a PS5 console

1. When the controller has not been connected to the current PS5 console, or has already been connected to another console, and needs to be connected to the current console, you first need to use a USB cable to establish a wired communication with the PS5 console. During the communication process, the program will automatically perform pairing. Once you press the PS button, the controller can then establish a wireless communication connection via Bluetooth.

2. When the USB is connected, press the PS button. Once the controller status indicator light flashes slowly and displays the user channel, it means the controller is successfully connected to the console.

3. Generally, the PS5 console supports multiple Bluetooth devices and supports a wired connection with the console. Furthermore, this controller perfectly supports the PS5 series of games.

4. When different controllers are connected to the console, the LED lights will display different colors to distinguish between different users; PS5: (1P: Blue, 2P: Red, 3P: Green, 4P: Pink)

1P · Blue **2P · Red** **3P · Green** **4P · Pink**

Connect to a Windows PC

Wired connection

1. Connect the controller to the computer using a USB cable, and the computer will automatically install the driver. The controller supports two modes: PS5 Wired Audio and X-input. After connecting via USB, the default mode is PS5 Wired Audio. You can switch to X-input mode by pressing and holding the SHARE + OPTION buttons simultaneously for 3 seconds. 2. PC Display Name: PS5 Wired: DualSense Wireless Controller --- The status indicator light shows blue. X-input: Xbox 360 Controller for Windows --- The status indicator light shows green.

Bluetooth connection

1. When using a laptop or desktop computer, you need to turn on Bluetooth first and enter the device search interface (desktop computers without built-in Bluetooth will require a Bluetooth adapter). 2. While the controller is turned off, press and hold the SHARE button first, then press the PS button together (SHARE + PS). Hold them for 3 seconds until the indicator light flashes, entering the controller into pairing mode, then release the buttons. 3. The device name "DualSense Wireless Controller" will appear in the Bluetooth search list. Click on this device to connect. Once the system prompts a successful connection, the controller indicator light will stay solidly lit, indicating that the controller has successfully connected and is now ready for use on the computer.

Connect other devices

iOS and MAC

While the controller is turned off, press and hold the SHARE button first, then press the PS button together (SHARE + PS). Hold them for 3 seconds until the indicator light flashes, entering the controller into pairing mode, then release the buttons. Search for the device named "DualSense Wireless Controller" on the platform's Bluetooth interface and click to connect. Once successfully connected, the controller indicator light will stay solidly lit.

Android and Steam Deck

While the controller is turned off, press and hold the SHARE button first, then press the PS button together (SHARE + PS). Hold them for 3 seconds until the indicator light flashes, entering the controller into pairing mode, then release the buttons. Search for the device named "DualSense Wireless Controller" on the platform's Bluetooth interface and click to connect. Once successfully connected, the controller indicator light will stay solidly lit. Steam Deck can support a wired connection (when connected to Steam Deck, it is in PC state, and the mode can be switched).

Note: Wired connections for MAC and Steam Deck require a Type-C to USB adapter cable.

Turbo, lighting & reset

TURBO function setting

TURBO Target Buttons: ╳, ○, □, △, L1, L2, R1, R2, UP, DOWN, LEFT, RIGHT Operation method: Press and hold the "□" target key, then press the Turbo key to perform a Turbo operation on the "□" target key; the rapid-fire operation cycle is: rapid fire - automatic rapid fire - rapid fire off. After the controller is turned off, the previously configured Turbo functions will not be saved, and the initial status will be automatically restored. (The frequency is 10 times/second).

RGB function setting

1. Press the Light button to switch lighting effects; each press switches to the next effect. 2. The color display sequence is: Dynamic Multi-color Gradient --- Single Color Cycle --- Solid Red --- Solid Blue --- Solid Green --- Solid Pink --- Solid Orange --- Solid Cyan --- Solid Purple.

Charging indication

When charging while the controller is turned off, it will display in a breathing light mode with an orange color. The light will turn off when fully charged.

Reset function

When the Controller operation is abnormal or crashes, you can reset it by pressing the button inside the Reset hole at the bottom of the Controller with a small needle-like object.

Program the rear buttons

Supported buttons

ABXY, L1, R1, L2, R2, L3, R3, D-pad (UP/DOWN/LEFT/RIGHT), Left Joystick, Right Joystick; supports recording key press duration.

1 / Enter programming mode

Press and hold the SET button for 3 seconds. The channel indicator light will flash slowly, indicating that the controller has entered programming mode, accompanied by a motor vibration prompt.

2 / Record and assign

Press any action button(s) you wish to program (map). When a button is pressed, the channel indicator light will flash quickly; when released, it returns to flashing slowly. This records the duration of the button press and release. After recording, press either the PL or PR button on the back. The channel indicator light will remain solidly lit, accompanied by a motor vibration prompt, indicating that the button programming is successful. The selected back trigger button (PL/PR) is now a macro button. If the number of inputs reaches 24, the channel indicator light will no longer flash quickly upon subsequent button presses, prompting the user that the capacity is full (i.e., the macro programming can record a maximum of 24 key values).

Macro memory & clearing

3 / Automatic exit

After entering macro programming mode, if no button is pressed for 60 seconds, the controller will retain the previous settings and automatically exit programming mode.

4 / Mapping and macros

When programming a single button, it functions as standard mapping; once successfully configured, PL/PR will act as the trigger button for that mapping. When PL and PR are both configured with mapping functions, they will both function when pressed simultaneously. If PL/PR is programmed with multiple buttons (a macro), pressing either PL or PR button can interrupt each other's macro execution.

Clear macro programming

After the controller enters programming mode, if there are no button presses recorded, press the programming button (PL/PR) on the back to clear the programming of that button. The channel indicator light will stay on after clearing.

Factory setting & memory

The programming button is not functional at the factory and must be programmed manually by the user. The programming button has a memory function.

TEMPEST®
GAMING



SYNAPSE

MANDO INALÁMBRICO

MANUAL DE USUARIO

TP-GAP-SYNW-B / ESPAÑOL

Seguridad y precauciones

Antes de utilizar el producto, lea atentamente este manual y las instrucciones de todo el hardware compatible. Conserve este manual para futuras consultas.

Seguridad

Mantenga este producto fuera del alcance de los niños pequeños. Los niños pequeños podrían ingerir piezas pequeñas y sufrir lesiones o dañar el producto. El producto contiene baterías de litio; un uso inadecuado puede provocar un incendio o una explosión. No caliente, abra, perfore ni destruya el producto o la batería, ni los arroje al fuego. No toque el producto con las manos mojadas para evitar que entre líquido y se produzcan daños. No desmonte, repare ni modifique el producto sin autorización, ya que podría causar más daños y, en casos graves, provocar una explosión de la batería o un incendio. Antes de conectar el producto a la consola, compruebe que el conector no tenga polvo ni cuerpos extraños. No permita que entren líquidos ni partículas pequeñas en el producto. No coloque el producto en lugares con polvo, humo o vapor. No lo exponga a altas temperaturas, humedad elevada o luz solar directa, ya que la batería podría dañarse o fundirse.

Mantenimiento y solución de problemas

Uso y mantenimiento

El conector del producto no debe entrar en contacto con otros objetos metálicos. No coloque objetos sobre el producto ni se suba a él. No lance ni deje caer el producto, ni ejerza una fuerza excesiva de ninguna otra forma. No lo coloque en superficies inestables, inclinadas o sometidas a vibraciones. Siga estas instrucciones para evitar el envejecimiento o la decoloración de la superficie. Limpie el producto con un paño suave y seco. Para prolongar su vida útil, no coloque materiales de goma o vinilo sobre él. No utilice disolventes ni otros productos químicos. No lo limpie con paños tratados químicamente.

Solución de problemas

P1: El mando no se conecta a la consola.

R1: Compruebe que la consola PS5 esté encendida y que el mando esté emparejado con ella. Si no lo está, emparéjelo primero.

R2: Compruebe que la consola PS5 esté configurada correctamente para comunicarse mediante una conexión por cable USB.

R3: Compruebe que el mando USB esté conectado correctamente al puerto USB TIPO C de la consola.

P2: El mando se conecta a la consola PS5, pero no funciona.

R1: Si hay varios mandos conectados, compruebe que esté utilizando el mando del jugador 1.

Presentación del producto

Este mando Bluetooth está diseñado para la consola PS5 y ofrece un alcance de conexión Bluetooth superior a 8 metros. Incorpora una nueva tecnología de detección de movimiento que integra un giroscopio de 3 ejes y un acelerómetro de 3 ejes para formar un sensor de 6 ejes y transmitir rápidamente todos los datos al sistema de juego. Esta tecnología permite a los jugadores participar plenamente en juegos con operaciones especiales mediante la innovadora detección de movimiento del mando. El DualSense 5 también añade funciones nuevas, incluido un panel táctil capacitivo de dos puntos con pulsación en la parte frontal. Además, el DualSense 5 es el primero que ofrece compatibilidad oficial con ordenadores personales Windows. El mando incorpora varios puertos de salida; entre ellos, un conector estéreo TRRS de 3,5 mm para auriculares y micrófonos que permite recibir y transmitir audio simultáneamente. También dispone de un puerto USB Tipo C para conectarlo a la consola y al PC y controlar los juegos.



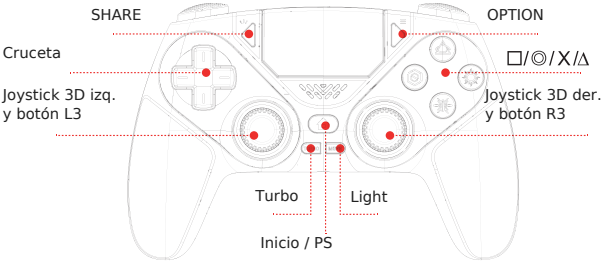
Especificaciones técnicas

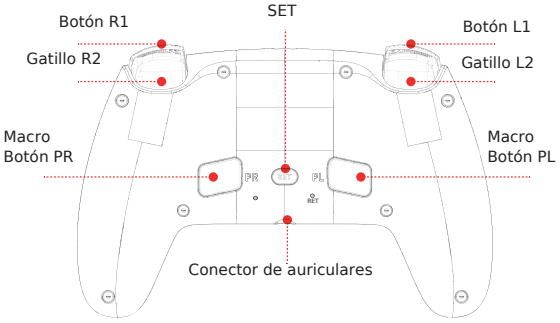
Conexión inalámbrica **BT5.3**	Batería integrada **1000mAh**
Distancia de uso **6-10m**	Altavoz **Nominal: 0,8 / Máx.: 1,0 W**
Número de botones **20**	Conector **3,5 mm**
Longitud del cable Tipo C **100cm**	Sensor **3D-Sensor, G-Sensor**
Vida útil del joystick **8 millones de veces**	Entrada: tensión / corriente **DC 5V -1A**

Compatibilidad del sistema y firmware

Seleccione la función estándar de PS5 (función original que puede funcionar en PC mediante un controlador, compatible con Windows 10 y versiones posteriores). Amplio intervalo de tensión de funcionamiento y consumo ultrabajo en reposo. Tensión/corriente de funcionamiento: 3,7 V - 50 mA. Tensión/corriente de entrada USB: 5,2 V - 1000 mA. Esta solución permite actualizar en línea el firmware del producto mediante el USB del PC y ofrece una mejor compatibilidad con las últimas actualizaciones del sistema de la consola PS5. Esto puede evitar eficazmente que el producto quede inutilizable debido a las actualizaciones del sistema de la consola.

Descripción de los controles





Botones estándar: PS, SHARE, OPTION, ↑, ↓, ←, →, ╳, ○, □, △, L1, L2, L3, R1, R2, R3, VRL, VRR, TOUCH, Turbo, botón de ajuste de iluminación (Light), botones de programación (PR/PL) y botón de configuración de programación (SET).

Funciones y compatibilidad

1. Este mando ofrece un rendimiento estable y una excelente relación calidad-precio, y admite cualquier versión del software de la consola PS5.

2. Conexión Bluetooth 5.3 con la consola.

3. Alcance de conexión Bluetooth de hasta 8 metros con control sin retardo.

4. Incluye un acelerómetro 3D y un giroscopio que forman un sensor de 6 ejes.

5. Incluye indicadores LED RGB de canal para distinguir fácilmente a los distintos usuarios.

6. El método de emparejamiento Bluetooth es idéntico al del mando original; para el primer uso, utilice un cable USB para emparejarlo y conectarlo a la consola.

7. Admite carga por USB.

8. Admite un conector estéreo TRRS de 3,5 mm para auriculares y micrófonos.

9. Admite un panel táctil capacitivo de dos puntos.

10. Admite conexión por cable a la consola y funciones de audio tanto por cable como por Bluetooth.

11. Admite la función de altavoz.

Conexión a una consola PS5

1. Si el mando no se ha conectado a la consola PS5 actual, o se ha conectado anteriormente a otra consola y necesita conectarlo a la actual, utilice primero un cable USB para establecer la comunicación por cable con la consola PS5. Durante este proceso, el programa realizará el emparejamiento automáticamente. Después de pulsar el botón PS, el mando podrá establecer una conexión inalámbrica por Bluetooth.

2. Con el USB conectado, pulse el botón PS. Cuando el indicador de estado del mando parpadee lentamente y muestre el canal de usuario, el mando estará conectado correctamente a la consola.

3. Por lo general, la consola PS5 admite varios dispositivos Bluetooth y la conexión por cable a la consola. Además, este mando es totalmente compatible con los juegos de la serie PS5.

4. Si se conectan varios mandos a la consola, los LED mostrarán colores diferentes para distinguir a los usuarios: PS5: 1P: azul; 2P: rojo; 3P: verde; 4P: rosa.

Conexión a un PC Windows

Conexión por cable

1. Conecte el mando al ordenador mediante un cable USB. El ordenador instalará el controlador automáticamente. El mando admite dos modos: PS5 Wired Audio y X-input. Al conectarlo por USB, el modo predeterminado es PS5 Wired Audio. Para cambiar a X-input, mantenga pulsados SHARE + OPTION simultáneamente durante 3 segundos. 2. Nombre mostrado en el PC: PS5 por cable: DualSense Wireless Controller; el indicador de estado se ilumina en azul. X-input: Xbox 360 Controller for Windows; el indicador de estado se ilumina en verde.

Conexión Bluetooth

1. Si utiliza un portátil o un ordenador de sobremesa, active primero el Bluetooth y abra la interfaz de búsqueda de dispositivos. Los ordenadores de sobremesa sin Bluetooth integrado necesitan un adaptador Bluetooth. 2. Con el mando apagado, mantenga pulsado primero SHARE y, a continuación, pulse también PS (SHARE + PS). Mantenga ambos pulsados durante 3 segundos hasta que el indicador parpadee y el mando entre en modo de emparejamiento; después, suelte los botones. 3. En la lista de búsqueda Bluetooth aparecerá «DualSense Wireless Controller». Seleccione este dispositivo para conectarlo. Cuando el sistema confirme la conexión, el indicador del mando permanecerá encendido, lo que indica que se ha conectado correctamente y está listo para utilizarse en el ordenador.

Conexión a otros dispositivos

iOS y MAC

Con el mando apagado, mantenga pulsado primero SHARE y, a continuación, pulse también PS (SHARE + PS). Mantenga ambos pulsados durante 3 segundos hasta que el indicador parpadee y el mando entre en modo de emparejamiento; después, suelte los botones. Busque «DualSense Wireless Controller» en la interfaz Bluetooth de la plataforma y selecciónelo para conectarlo. Cuando se complete la conexión, el indicador del mando permanecerá encendido.

Android y Steam Deck

Con el mando apagado, mantenga pulsado primero SHARE y, a continuación, pulse también PS (SHARE + PS). Mantenga ambos pulsados durante 3 segundos hasta que el indicador parpadee y el mando entre en modo de emparejamiento; después, suelte los botones. Busque «DualSense Wireless Controller» en la interfaz Bluetooth de la plataforma y selecciónelo para conectarlo. Cuando se complete la conexión, el indicador del mando permanecerá encendido. Steam Deck admite una conexión por cable. Cuando se conecta a Steam Deck, el mando se encuentra en modo PC y se puede cambiar de modo.

Nota: Las conexiones por cable para MAC y Steam Deck requieren un cable adaptador de Tipo C a USB.

Turbo, iluminación y reinicio

Configuración de TURBO

Botones que admiten TURBO: ╳, ○, □, △, L1, L2, R1, R2, ARRIBA, ABAJO, IZQUIERDA y DERECHA. Mantenga pulsado el botón objetivo «□» y pulse Turbo para aplicar TURBO a «□». El ciclo es: disparo rápido - disparo rápido automático - disparo rápido desactivado. Al apagar el mando, los ajustes de Turbo no se guardan y se restablece automáticamente el estado inicial. La frecuencia es de 10 veces por segundo.

Configuración RGB

1. Pulse Light para cambiar el efecto de iluminación; cada pulsación pasa al siguiente efecto. 2. La secuencia es: degradado multicolor dinámico - ciclo de un solo color - rojo fijo - azul fijo - verde fijo - rosa fijo - naranja fijo - cian fijo - morado fijo.

Indicador de carga

Si se carga con el mando apagado, la luz naranja muestra un efecto de respiración. La luz se apaga cuando la carga se completa.

Función de reinicio

Si el mando funciona de forma anómala o se bloquea, puede reiniciarlo pulsando el botón situado dentro del orificio Reset de la parte inferior con un objeto fino similar a una aguja.

Programación de los botones traseros

Botones compatibles

ABXY, L1, R1, L2, R2, L3, R3, cruceta (ARRIBA/ABAJO/IZQUIERDA/DERECHA), joystick izquierdo y joystick derecho. Se puede registrar la duración de las pulsaciones.

1 / Entrar en programación

Mantenga pulsado SET durante 3 segundos. El indicador de canal parpadeará lentamente y el motor emitirá una vibración para indicar que el mando ha entrado en modo de programación.

2 / Registrar y asignar

Pulse los botones de acción que desee programar o asignar. Al pulsar un botón, el indicador de canal parpadea rápidamente; al soltarlo, vuelve a parpadear lentamente. Se registra la duración de la pulsación y de la liberación. Después del registro, pulse PL o PR en la parte trasera. El indicador de canal permanecerá encendido y el motor vibrará para indicar que la programación se ha realizado correctamente. El botón trasero elegido (PL/PR) se convierte en un botón macro. Si el número de entradas llega a 24, el indicador dejará de parpadear rápidamente al pulsar más botones para indicar que se ha alcanzado la capacidad máxima: la programación macro puede registrar hasta 24 valores de botones.

Memoria y borrado de macros

3 / Salida automática

Si, después de entrar en el modo de programación macro, no se pulsa ningún botón durante 60 segundos, el mando conservará los ajustes anteriores y saldrá automáticamente del modo de programación.

4 / Asignación y macros

Si se programa un solo botón, funciona como una asignación estándar. Una vez configurado correctamente, PL/PR activa esa asignación. Cuando PL y PR tienen funciones asignadas, ambos funcionan al pulsarlos simultáneamente. Si PL/PR se programa con varios botones (una macro), pulsar PL o PR puede interrumpir la ejecución de la macro del otro botón.

Borrar la programación macro

Después de entrar en modo de programación, si no se ha registrado ninguna pulsación, pulse el botón de programación trasero (PL/PR) para borrar su programación. El indicador de canal permanecerá encendido después del borrado.

Ajustes de fábrica y memoria

El botón de programación no tiene ninguna función asignada de fábrica y debe programarlo manualmente el usuario. El botón de programación dispone de memoria.

TEMPEST®
GAMING



SYNAPSE

COMANDO SEM FIOS

MANUAL DO UTILIZADOR

TP-GAP-SYNW-B / PORTUGUÊS (PORTUGAL)

Segurança e precauções

Antes de utilizar o produto, leia atentamente este manual e as instruções de todo o hardware compatível. Guarde este manual para consulta futura.

Segurança

Mantenha este produto fora do alcance de crianças pequenas. As crianças pequenas podem engolir peças pequenas, provocando lesões ou danos no produto. O produto contém baterias de lítio; uma utilização incorreta pode causar incêndio ou explosão. Não aqueça, abra, perfure nem destrua o produto ou a bateria, nem os coloque no fogo. Não toque no produto com as mãos molhadas, para impedir a entrada de líquidos e consequentes danos. Não desmonte, repare nem modifique o produto sem autorização, pois poderá causar mais danos e, em situações graves, explosão da bateria ou incêndio. Antes de ligar o produto à consola, certifique-se de que o conector não tem pó nem corpos estranhos. Não permita a entrada de líquidos ou partículas pequenas no produto. Não coloque o produto em locais com pó, fumo ou vapor. Não o exponha a temperaturas elevadas, humidade elevada ou luz solar direta, pois a bateria poderá ficar danificada ou derreter.

Manutenção e diagnóstico

Utilização e manutenção

O conector do produto não deve entrar em contacto com outros objetos metálicos. Não coloque objetos sobre o produto nem se coloque em cima dele. Não atire nem deixe cair o produto, nem exerça força excessiva de qualquer outra forma. Não o coloque em superfícies instáveis, inclinadas ou sujeitas a vibrações. Siga estas instruções para evitar o envelhecimento ou a descoloração da superfície. Limpe o produto com um pano macio e seco. Para prolongar a sua vida útil, não coloque materiais de borracha ou vinil sobre o produto. Não utilize solventes nem outros produtos químicos. Não limpe com um pano tratado quimicamente.

Resolução de problemas

P1: O comando não se liga à consola.

R1: Certifique-se de que a consola PS5 está ligada e de que o comando está emparelhado com ela. Caso contrário, emparelhe-o primeiro.

R2: Certifique-se de que a consola PS5 está corretamente configurada para comunicar através de uma ligação por cabo USB.

R3: Verifique se o comando USB está corretamente ligado à porta USB TIPO C da consola.

P2: O comando está ligado à consola PS5, mas não funciona.

R1: Se estiverem ligados vários comandos, confirme que está a utilizar o comando do jogador 1.

Apresentação do produto

Este comando Bluetooth foi concebido para a consola PS5 e possui um alcance de ligação Bluetooth superior a 8 metros. Incorpora uma nova tecnologia de deteção de movimento, com um giroscópio de 3 eixos e um acelerómetro de 3 eixos que formam um sensor de 6 eixos e transmitem rapidamente todos os dados ao sistema de jogo. Esta tecnologia permite aos jogadores participar plenamente em jogos com operações especiais através da inovadora deteção de movimento do comando. O DualSense 5 inclui também novas funções, como um painel tátil capacitivo de dois pontos, com função de clique, na parte frontal. Além disso, o DualSense 5 é o primeiro a oferecer suporte oficial para computadores pessoais Windows. O comando inclui várias portas de saída, entre as quais uma tomada estéreo TRRS de 3,5 mm para auscultadores e microfones, que permite receber e transmitir áudio em simultâneo. Inclui ainda uma porta USB Tipo C para ligar à consola e ao PC e controlar os jogos.



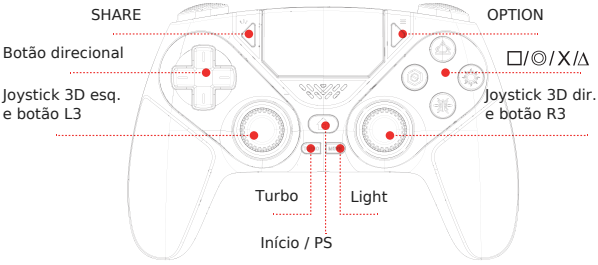
Especificações técnicas

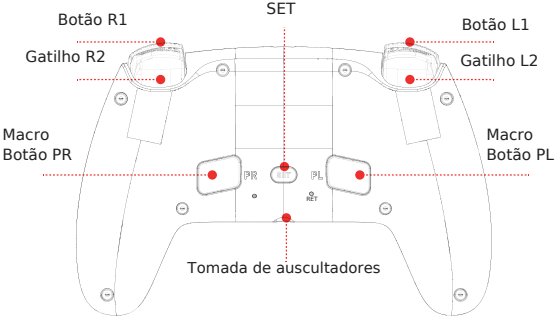
Ligação sem fios **BT5.3**	Bateria integrada **1000mAh**
Distância de utilização **6-10m**	Altifalante **Nominal: 0,8 / Máx.: 1,0 W**
Número de botões **20**	Conector **3,5 mm**
Comprimento cabo Tipo C **100cm**	Sensor **3D-Sensor, G-Sensor**
Vida útil do joystick **8 milhões de vezes**	Entrada: tensão / corrente **DC 5V -1A**

Suporte do sistema e firmware

Selecione a função padrão da PS5 (função original que pode funcionar num PC através de um controlador, compatível com Windows 10 e versões posteriores). Ampla gama de tensões de funcionamento e corrente de suspensão ultrabaixa. Tensão/corrente de funcionamento: 3,7 V - 50 mA. Tensão/corrente de entrada USB: 5,2 V - 1000 mA. Esta solução permite atualizar online o firmware do produto através do USB do PC, oferecendo melhor suporte para as mais recentes atualizações do sistema da consola PS5. Isto pode evitar eficazmente que o produto fique inutilizável devido às atualizações do sistema da consola.

Descrição dos controlos





Botões padrão: PS, SHARE, OPTION, ↑, ↓, ←, →, ╳, ○, □, △, L1, L2, L3, R1, R2, R3, VRL, VRR, TOUCH, Turbo, botão de ajuste da iluminação (Light), botões de programação (PR/PL) e botão de configuração da programação (SET).

Funções e compatibilidade

1. Este comando oferece desempenho estável e uma excelente relação qualidade-preço, sendo compatível com qualquer versão de software da consola PS5.

2. Ligação Bluetooth 5.3 à consola.

3. Alcance de ligação Bluetooth até 8 metros, com controlo sem atraso.

4. Inclui um acelerómetro 3D e um giroscópio que formam um sensor de 6 eixos.

5. Inclui indicadores de canal LED RGB para distinguir facilmente os diferentes utilizadores.

6. O método de emparelhamento Bluetooth é idêntico ao do comando original; na primeira utilização, utilize um cabo USB para emparelhar e ligar à consola.

7. Permite carregamento por USB.

8. Suporta uma tomada estéreo TRRS de 3,5 mm para ligar auscultadores e microfones.

9. Suporta um painel tátil capacitivo de dois pontos.

10. Suporta ligação por cabo à consola e funções de áudio tanto por cabo como por Bluetooth.

11. Suporta a função de altifalante.

Ligação a uma consola PS5

1. Se o comando ainda não tiver sido ligado à consola PS5 atual, ou tiver sido ligado a outra consola e precisar de o ligar à atual, utilize primeiro um cabo USB para estabelecer a comunicação por cabo com a consola PS5. Durante este processo, o programa efetua automaticamente o emparelhamento. Depois de premir PS, o comando pode estabelecer uma ligação sem fios por Bluetooth.

2. Com o USB ligado, prima PS. Quando o indicador de estado do comando piscar lentamente e mostrar o canal do utilizador, o comando está corretamente ligado à consola.

3. Em geral, a consola PS5 suporta vários dispositivos Bluetooth e a ligação por cabo à consola. Além disso, este comando é totalmente compatível com os jogos da série PS5.

4. Se forem ligados vários comandos à consola, os LED apresentam cores diferentes para distinguir os utilizadores: PS5: 1P: azul; 2P: vermelho; 3P: verde; 4P: cor-de-rosa.

Ligação a um PC Windows

Ligação por cabo

1. Ligue o comando ao computador através de um cabo USB. O computador instala automaticamente o controlador. O comando suporta dois modos: PS5 Wired Audio e X-input. Após a ligação USB, o modo predefinido é PS5 Wired Audio. Para mudar para X-input, mantenha SHARE + OPTION premidos em simultâneo durante 3 segundos. 2. Nome apresentado no PC: PS5 por cabo: DualSense Wireless Controller; o indicador de estado fica azul. X-input: Xbox 360 Controller for Windows; o indicador de estado fica verde.

Ligação Bluetooth

1. Num computador portátil ou de secretária, ative primeiro o Bluetooth e abra a interface de procura de dispositivos. Os computadores de secretária sem Bluetooth integrado necessitam de um adaptador Bluetooth. 2. Com o comando desligado, mantenha primeiro SHARE premido e depois prima também PS (SHARE + PS). Mantenha ambos premidos durante 3 segundos até o indicador piscar e o comando entrar em modo de emparelhamento; depois solte os botões. 3. O nome «DualSense Wireless Controller» aparece na lista de procura Bluetooth. Selecione esse dispositivo para estabelecer a ligação. Quando o sistema confirmar a ligação, o indicador do comando permanece aceso, indicando que a ligação foi bem-sucedida e que está pronto para ser utilizado no computador.

Ligação a outros dispositivos

iOS e MAC

Com o comando desligado, mantenha primeiro SHARE premido e depois prima também PS (SHARE + PS). Mantenha ambos premidos durante 3 segundos até o indicador piscar e o comando entrar em modo de emparelhamento; depois solte os botões. Procure «DualSense Wireless Controller» na interface Bluetooth da plataforma e selecione-o para estabelecer a ligação. Após a ligação bem-sucedida, o indicador do comando permanece aceso.

Android e Steam Deck

Com o comando desligado, mantenha primeiro SHARE premido e depois prima também PS (SHARE + PS). Mantenha ambos premidos durante 3 segundos até o indicador piscar e o comando entrar em modo de emparelhamento; depois solte os botões. Procure «DualSense Wireless Controller» na interface Bluetooth da plataforma e selecione-o para estabelecer a ligação. Após a ligação bem-sucedida, o indicador do comando permanece aceso. A Steam Deck suporta uma ligação por cabo. Quando está ligado à Steam Deck, o comando encontra-se em modo PC e é possível mudar de modo.

Nota: As ligações por cabo para MAC e Steam Deck necessitam de um cabo adaptador de Tipo C para USB.

Turbo, iluminação e reposição

Configuração de TURBO

Botões que suportam TURBO: ╳, ○, □, △, L1, L2, R1, R2, CIMA, BAIXO, ESQUERDA e DIREITA. Mantenha o botão pretendido «□» premido e prima Turbo para aplicar TURBO a «□». O ciclo é: disparo rápido - disparo rápido automático - disparo rápido desligado. Ao desligar o comando, as funções Turbo configuradas não são guardadas e o estado inicial é reposto automaticamente. A frequência é de 10 vezes por segundo.

Configuração RGB

1. Prima Light para mudar o efeito de iluminação; cada pressão passa ao efeito seguinte. 2. A sequência é: gradiente multicolor dinâmico - ciclo de uma só cor - vermelho fixo - azul fixo - verde fixo - cor-de-rosa fixo - laranja fixo - ciano fixo - roxo fixo.

Indicação de carregamento

Durante o carregamento com o comando desligado, a luz laranja apresenta um efeito de respiração. A luz apaga-se quando a bateria está totalmente carregada.

Função de reposição

Se o comando funcionar de forma anormal ou bloquear, pode repô-lo premindo o botão no interior do orifício Reset, na parte inferior, com um pequeno objeto semelhante a uma agulha.

Programação dos botões traseiros

Botões compatíveis

ABXY, L1, R1, L2, R2, L3, R3, botão direcional (CIMA/BAIXO/ESQUERDA/DIREITA), joystick esquerdo e joystick direito. Permite registar a duração das pressões nos botões.

1 / Entrar em programação

Mantenha SET premido durante 3 segundos. O indicador de canal pisca lentamente e o motor emite uma vibração para indicar que o comando entrou no modo de programação.

2 / Registar e atribuir

Prima os botões de ação que pretende programar ou atribuir. Quando prime um botão, o indicador de canal pisca rapidamente; ao soltá-lo, volta a piscar lentamente. É registada a duração da pressão e da libertação. Após o registo, prima PL ou PR na parte traseira. O indicador de canal permanece aceso e o motor vibra para indicar que a programação foi bem-sucedida. O botão traseiro selecionado (PL/PR) passa a ser um botão macro. Se o número de entradas atingir 24, o indicador deixa de piscar rapidamente quando premir outros botões, indicando que atingiu a capacidade máxima: a programação macro pode registar até 24 valores de botões.

Memória e eliminação de macros

3 / Saída automática

Após entrar no modo de programação macro, se não for premido nenhum botão durante 60 segundos, o comando mantém as definições anteriores e sai automaticamente do modo de programação.

4 / Atribuição e macros

Se programar um único botão, este funciona como uma atribuição padrão. Após a configuração bem-sucedida, PL/PR ativa essa atribuição. Quando PL e PR têm funções atribuídas, ambos funcionam se forem premidos em simultâneo. Se PL/PR estiver programado com vários botões (uma macro), premir PL ou PR pode interromper a execução da macro do outro botão.

Eliminar a programação macro

Depois de entrar no modo de programação, se não tiver sido registada nenhuma pressão, prima o botão de programação traseiro (PL/PR) para eliminar a respetiva programação. O indicador de canal permanece aceso após a eliminação.

Definições de fábrica e memória

O botão de programação não tem qualquer função atribuída de fábrica e deve ser programado manualmente pelo utilizador. O botão de programação dispõe de uma função de memória.

TEMPEST®
GAMING



SYNAPSE

MANETTE SANS FIL

MANUEL D'UTILISATION

TP-GAP-SYNW-B / FRANÇAIS

Sécurité et précautions

Avant d’utiliser le produit, lisez attentivement ce manuel et les instructions de tout le matériel compatible. Conservez ce manuel pour pouvoir le consulter ultérieurement.

Sécurité

Gardez ce produit hors de portée des jeunes enfants. Les jeunes enfants risquent d’avaler de petites pièces, ce qui peut entraîner des blessures ou endommager le produit. Ce produit contient des batteries au lithium ; une utilisation incorrecte peut provoquer un incendie ou une explosion. Ne chauffez, n’ouvrez, ne percez ni ne détruisez le produit ou la batterie, et ne les jetez pas au feu. Ne touchez pas le produit avec les mains mouillées afin d’éviter toute pénétration de liquide et tout dommage. Ne démontez, ne réparez ni ne modifiez le produit sans autorisation : cela pourrait aggraver les dommages et, dans les cas graves, provoquer une explosion de la batterie ou un incendie. Avant de connecter le produit à la console, vérifiez que le connecteur est exempt de poussière et de corps étrangers. Ne laissez aucun liquide ni aucune petite particule pénétrer dans le produit. Ne placez pas le produit dans un endroit poussiéreux, enfumé ou exposé à la vapeur. Ne l’exposez pas à des températures élevées, à une forte humidité ou à la lumière directe du soleil, car la batterie pourrait être endommagée ou fondre.

Entretien et dépannage

Utilisation et entretien

Le connecteur du produit ne doit pas entrer en contact avec d’autres objets métalliques. Ne posez rien sur le produit et ne montez pas dessus. Ne lancez pas le produit, ne le laissez pas tomber et n’exercez aucune force excessive d’une autre manière. Ne le placez pas sur une surface instable, inclinée ou soumise à des vibrations. Suivez ces instructions pour éviter le vieillissement ou la décoloration de la surface. Nettoyez le produit avec un chiffon doux et sec. Pour prolonger sa durée de vie, ne posez pas de matériaux en caoutchouc ou en vinyle dessus. N’utilisez ni solvants ni autres produits chimiques. N’essuyez pas le produit avec un chiffon traité chimiquement.

Dépannage

Q1 : La manette ne se connecte pas à la console.

R1 : Vérifiez que votre console PS5 est allumée et que la manette y est appairée. Si ce n’est pas le cas, appairez-la d’abord.

R2 : Vérifiez que la console PS5 est correctement configurée pour communiquer par câble USB.

R3 : Vérifiez que la manette USB est correctement connectée au port USB TYPE C de la console.

Q2 : La manette est connectée à la console PS5, mais ne fonctionne pas.

R1 : Si plusieurs manettes sont connectées, vérifiez que vous utilisez celle du joueur 1.

Présentation du produit

Cette manette Bluetooth est conçue pour la console PS5 et offre une portée de connexion Bluetooth supérieure à 8 mètres. Sa nouvelle technologie de détection de mouvement intègre un gyroscope à 3 axes et un accéléromètre à 3 axes pour former un capteur à 6 axes et transmettre rapidement toutes les données au système de jeu. Grâce à cette technologie innovante, les joueurs peuvent pleinement profiter des jeux faisant appel à des commandes spéciales par mouvement. La DualSense 5 propose également de nouvelles fonctions, notamment un pavé tactile capacitif à deux points cliquable à l'avant. De plus, la DualSense 5 est la première à prendre officiellement en charge les ordinateurs personnels Windows. La manette comprend plusieurs ports de sortie, dont une prise stéréo TRRS de 3,5 mm pour casque et microphone, permettant de recevoir et de transmettre simultanément le son. Elle dispose également d'un port USB Type C pour se connecter à la console et au PC afin de contrôler les jeux.



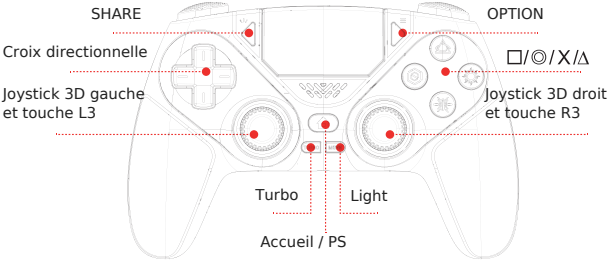
Caractéristiques techniques

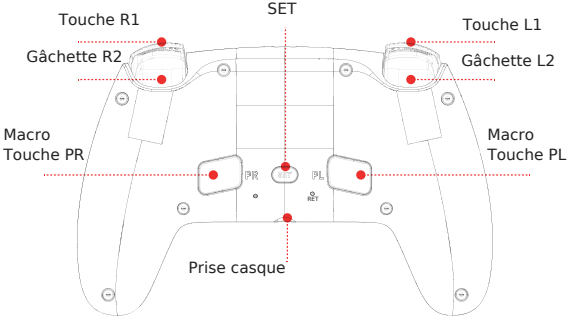
Connexion sans fil **BT5.3**	Batterie intégrée **1000mAh**
Distance de fonctionnement **6-10m**	Haut-parleur **Nominale : 0,8 / Max. : 1,0 W**
Nombre de touches **20**	Connecteur **3,5 mm**
Longueur câble Type C **100cm**	Capteur **3D-Sensor, G-Sensor**
Durée de vie joystick **8 millions d’actionnements**	Entrée : tension / courant **DC 5V -1A**

Prise en charge système et firmware

Sélectionnez la fonction PS5 standard (fonction d’origine pouvant fonctionner sur PC avec un pilote, compatible avec Windows 10 et les versions ultérieures). Large plage de tensions de fonctionnement et courant de veille extrêmement faible. Tension/courant de fonctionnement : 3,7 V - 50 mA. Tension/courant d’entrée USB : 5,2 V - 1000 mA. Cette solution permet les mises à jour en ligne du firmware du produit via le port USB du PC, pour mieux prendre en charge les dernières mises à niveau du système de la console PS5. Cela peut efficacement éviter que le produit devienne inutilisable à la suite de mises à jour du système de la console.

Présentation des commandes





Touches standard : PS, SHARE, OPTION, ↑, ↓, ←, →, ╳, ○, □, △, L1, L2, L3, R1, R2, R3, VRL, VRR, TOUCH, Turbo, touche de réglage de l'éclairage (Light), touches de programmation (PR/PL) et touche de configuration de la programmation (SET).

Fonctions et compatibilité

1. Cette manette offre des performances stables et un excellent rapport qualité-prix ; elle prend en charge toutes les versions du logiciel de la console PS5.

2. Connexion Bluetooth 5.3 à la console.

3. Portée de connexion Bluetooth jusqu'à 8 mètres, avec des commandes sans latence.

4. Comprend un accéléromètre 3D et un gyroscope qui forment un capteur à 6 axes.

5. Comprend des indicateurs de canal à LED RGB pour distinguer facilement les utilisateurs.

6. La méthode d'appairage Bluetooth est identique à celle de la manette d'origine ; lors de la première utilisation, utilisez un câble USB pour appairer la manette et la connecter à la console.

7. Prend en charge la recharge par USB.

8. Prend en charge une prise stéréo TRRS de 3,5 mm pour casque et microphone.

9. Prend en charge un pavé tactile capacitif à deux points.

10. Prend en charge la connexion filaire à la console et les fonctions audio filaires et Bluetooth.

11. Prend en charge la fonction haut-parleur.

Connexion à une console PS5

1. Si la manette n’a pas encore été connectée à la console PS5 actuelle, ou si elle a été connectée à une autre console et doit être reliée à la console actuelle, utilisez d’abord un câble USB pour établir une communication filaire avec la console PS5. L’appairage s’effectue automatiquement pendant cette communication. Après avoir appuyé sur PS, la manette peut établir une connexion sans fil Bluetooth.

2. Une fois l’USB connecté, appuyez sur PS. Lorsque le voyant d’état de la manette clignote lentement et affiche le canal utilisateur, la manette est correctement connectée à la console.

3. En général, la console PS5 prend en charge plusieurs appareils Bluetooth et la connexion filaire à la console. Cette manette est en outre entièrement compatible avec les jeux de la série PS5.

4. Lorsque plusieurs manettes sont connectées à la console, les LED affichent différentes couleurs pour distinguer les utilisateurs : PS5 : 1P : bleu ; 2P : rouge ; 3P : vert ; 4P : rose.

Connexion à un PC Windows

Connexion filaire

1. Connectez la manette à l'ordinateur avec un câble USB ; le pilote s'installe automatiquement. La manette propose deux modes : PS5 Wired Audio et X-input. Après la connexion USB, le mode par défaut est PS5 Wired Audio. Pour passer en mode X-input, maintenez SHARE + OPTION enfoncés simultanément pendant 3 secondes. 2. Nom affiché sur le PC : PS5 filaire : DualSense Wireless Controller ; le voyant d'état est bleu. X-input : Xbox 360 Controller for Windows ; le voyant d'état est vert.

Connexion Bluetooth

1. Sur un ordinateur portable ou de bureau, activez d'abord le Bluetooth et ouvrez l'interface de recherche des appareils. Les ordinateurs de bureau sans Bluetooth intégré nécessitent un adaptateur Bluetooth. 2. Avec la manette éteinte, maintenez d'abord SHARE enfoncé, puis appuyez également sur PS (SHARE + PS). Maintenez ces touches enfoncées pendant 3 secondes jusqu'à ce que le voyant clignote et que la manette passe en mode d'appairage, puis relâchez-les. 3. « DualSense Wireless Controller » apparaît dans la liste de recherche Bluetooth. Sélectionnez cet appareil pour le connecter. Lorsque le système confirme la connexion, le voyant de la manette reste allumé, indiquant que la connexion est réussie et que la manette peut être utilisée sur l'ordinateur.

Connexion à d’autres appareils

iOS et MAC

Avec la manette éteinte, maintenez d’abord SHARE enfoncé, puis appuyez également sur PS (SHARE + PS). Maintenez ces touches enfoncées pendant 3 secondes jusqu’à ce que le voyant clignote et que la manette passe en mode d’appairage, puis relâchez-les. Recherchez « DualSense Wireless Controller » dans l’interface Bluetooth de la plateforme et sélectionnez-le pour le connecter. Une fois la connexion réussie, le voyant de la manette reste allumé.

Android et Steam Deck

Avec la manette éteinte, maintenez d’abord SHARE enfoncé, puis appuyez également sur PS (SHARE + PS). Maintenez ces touches enfoncées pendant 3 secondes jusqu’à ce que le voyant clignote et que la manette passe en mode d’appairage, puis relâchez-les. Recherchez « DualSense Wireless Controller » dans l’interface Bluetooth de la plateforme et sélectionnez-le pour le connecter. Une fois la connexion réussie, le voyant de la manette reste allumé. Le Steam Deck prend en charge une connexion filaire. Lorsqu’elle est connectée au Steam Deck, la manette est en mode PC et il est possible de changer de mode.

Remarque : Les connexions filaires pour MAC et Steam Deck nécessitent un câble adaptateur Type C vers USB.

Turbo, éclairage et réinitialisation

Réglage de la fonction TURBO

Touches compatibles TURBO : ╳, ○, □, △, L1, L2, R1, R2, HAUT, BAS, GAUCHE et DROITE. Maintenez la touche cible « □ » enfoncée, puis appuyez sur Turbo pour appliquer TURBO à « □ ». Le cycle est : tir rapide - tir rapide automatique - tir rapide désactivé. À l'extinction de la manette, les réglages Turbo ne sont pas conservés et l'état initial est automatiquement rétabli. La fréquence est de 10 fois par seconde.

Réglage RGB

1. Appuyez sur Light pour changer l'effet d'éclairage ; chaque pression passe à l'effet suivant. 2. La séquence est : dégradé multicolore dynamique - cycle monochrome - rouge fixe - bleu fixe - vert fixe - rose fixe - orange fixe - cyan fixe - violet fixe.

Indication de charge

Pendant la charge avec la manette éteinte, la lumière orange produit un effet de respiration. Elle s'éteint une fois la charge complète.

Fonction de réinitialisation

Si la manette fonctionne anormalement ou se bloque, réinitialisez-la en appuyant, avec un petit objet semblable à une aiguille, sur le bouton situé dans l'orifice Reset sous la manette.

Programmation des touches arrière

Touches compatibles

ABXY, L1, R1, L2, R2, L3, R3, croix directionnelle (HAUT/BAS/GAUCHE/DROITE), joystick gauche et joystick droit. La durée des pressions peut être enregistrée.

1 / Accéder à la programmation

Maintenez SET enfoncé pendant 3 secondes. Le voyant de canal clignote lentement et le moteur vibre pour indiquer que la manette est passée en mode de programmation.

2 / Enregistrer et attribuer

Appuyez sur les touches d’action à programmer ou à attribuer. Quand une touche est enfoncée, le voyant de canal clignote rapidement ; quand elle est relâchée, il clignote de nouveau lentement. La durée de la pression et du relâchement est enregistrée. Après l’enregistrement, appuyez sur PL ou PR à l’arrière. Le voyant de canal reste allumé et le moteur vibre pour indiquer que la programmation est réussie. La touche arrière choisie (PL/PR) devient une touche macro. Si le nombre d’entrées atteint 24, le voyant cesse de clignoter rapidement lors des pressions suivantes pour indiquer que la capacité est atteinte : la programmation macro peut enregistrer au maximum 24 valeurs de touches.

Mémoire et effacement des macros

3 / Sortie automatique

Après l’entrée en mode de programmation macro, si aucune touche n’est pressée pendant 60 secondes, la manette conserve les réglages précédents et quitte automatiquement le mode de programmation.

4 / Attribution et macros

Si une seule touche est programmée, elle fonctionne comme une attribution standard. Après une configuration réussie, PL/PR déclenche cette attribution. Lorsque PL et PR ont tous deux des fonctions attribuées, ils fonctionnent tous deux si on les presse simultanément. Si PL/PR est programmé avec plusieurs touches (une macro), une pression sur PL ou PR peut interrompre l’exécution de la macro de l’autre touche.

Effacer la programmation macro

Après l’entrée en mode de programmation, si aucune pression n’a été enregistrée, appuyez sur la touche de programmation arrière (PL/PR) pour effacer sa programmation. Le voyant de canal reste allumé après l’effacement.

Réglage d’usine et mémoire

La touche de programmation n’a aucune fonction attribuée en usine et doit être programmée manuellement par l’utilisateur. Elle possède une fonction de mémoire.

TEMPEST®
GAMING



SYNAPSE

KABELLOSER CONTROLLER

BEDIENUNGSANLEITUNG

TP-GAP-SYNW-B / DEUTSCH

Sicherheit und Vorsichtsmaßnahmen

Lesen Sie vor der Verwendung dieses Produkts diese Anleitung und die Anleitungen aller kompatiblen Hardwaregeräte sorgfältig durch. Bewahren Sie diese Anleitung zum späteren Nachschlagen auf.

Sicherheit

Bewahren Sie dieses Produkt außerhalb der Reichweite kleiner Kinder auf. Kleine Kinder können Kleinteile verschlucken und dadurch verletzt werden oder das Produkt beschädigen. Das Produkt enthält Lithium-Akkus; unsachgemäßer Gebrauch kann einen Brand oder eine Explosion verursachen. Erhitzen, öffnen, durchstechen oder zerstören Sie das Produkt oder den Akku nicht und werfen Sie beides nicht ins Feuer. Berühren Sie das Produkt nicht mit nassen Händen, damit keine Flüssigkeit eindringt und Schäden verursacht. Zerlegen, reparieren oder verändern Sie das Produkt nicht ohne Genehmigung. Dies kann weitere Schäden und in schweren Fällen eine Akku-Explosion oder einen Brand verursachen. Prüfen Sie vor dem Anschließen an die Konsole, ob der Anschluss frei von Staub und Fremdkörpern ist. Flüssigkeiten oder kleine Partikel dürfen nicht in das Produkt gelangen. Stellen Sie das Produkt nicht an staubige, verrauchte oder dampfbelastete Orte. Setzen Sie es keinen hohen Temperaturen, hoher Luftfeuchtigkeit oder direkter Sonneneinstrahlung aus, da der Akku dadurch beschädigt werden oder schmelzen kann.

Pflege und Fehlerbehebung

Verwendung und Pflege

Der Anschluss des Produkts darf nicht mit anderen Metallgegenständen in Kontakt kommen. Legen Sie nichts auf das Produkt und stellen Sie sich nicht darauf. Werfen Sie das Produkt nicht, lassen Sie es nicht fallen und üben Sie auch auf andere Weise keine übermäßige Kraft aus. Stellen Sie es nicht auf instabile, geneigte oder vibrierende Flächen. Beachten Sie die folgenden Hinweise, um Alterung oder Verfärbung der Oberfläche zu vermeiden. Wischen Sie das Produkt mit einem weichen, trockenen Tuch ab. Legen Sie keine Gummi- oder Vinylmaterialien darauf, um seine Lebensdauer zu verlängern. Verwenden Sie keine Lösungsmittel oder anderen Chemikalien. Wischen Sie es nicht mit chemisch behandelten Tüchern ab.

Fehlerbehebung

F1: Der Controller lässt sich nicht mit der Konsole verbinden.

A1: Prüfen Sie, ob die PS5-Konsole eingeschaltet und der Controller mit ihr gekoppelt ist. Falls nicht, koppeln Sie ihn zuerst.

A2: Prüfen Sie, ob die PS5-Konsole korrekt für die Kommunikation über ein USB-Kabel eingerichtet ist.

A3: Prüfen Sie, ob der USB-Controller korrekt mit dem USB-TYP-C-Anschluss der Konsole verbunden ist.

F2: Der Controller ist mit der PS5-Konsole verbunden, funktioniert aber nicht.

A1: Wenn mehrere Controller verbunden sind, prüfen Sie, ob der Controller von Spieler 1 verwendet wird.

Produktvorstellung

Dieser Bluetooth-Controller wurde für die PS5-Konsole entwickelt und bietet eine Bluetooth-Verbindungsreichweite von über 8 Metern. Seine neue Bewegungserkennung kombiniert ein 3-Achsen-Gyroskop und einen 3-Achsen-Beschleunigungssensor zu einem 6-Achsen-Sensor und überträgt sämtliche Daten schnell an das Spielsystem. Dank dieser innovativen Bewegungserkennung können Spieler vollständig in Spiele mit speziellen Bewegungssteuerungen eintauchen. Der DualSense 5 bietet außerdem neue Funktionen, darunter ein klickbares kapazitives Zweipunkt-Touchpad auf der Vorderseite. Darüber hinaus ist der DualSense 5 der erste Controller mit offizieller Unterstützung für Windows-PCs. Der Controller verfügt über mehrere Ausgangsanschlüsse, darunter eine 3,5-mm-TRRS-Stereobuchse für Kopfhörer und Mikrofone, über die Audio gleichzeitig empfangen und übertragen werden kann. Ein USB-Typ-C-Anschluss ermöglicht zudem die Verbindung mit Konsole und PC zur Spielsteuerung.



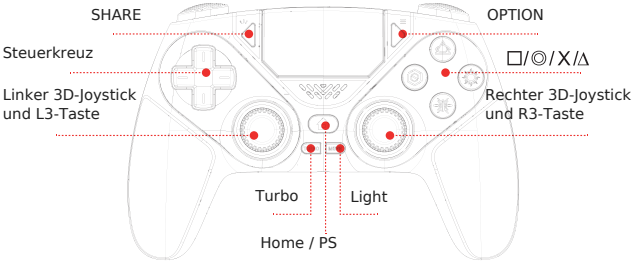
Technische Daten

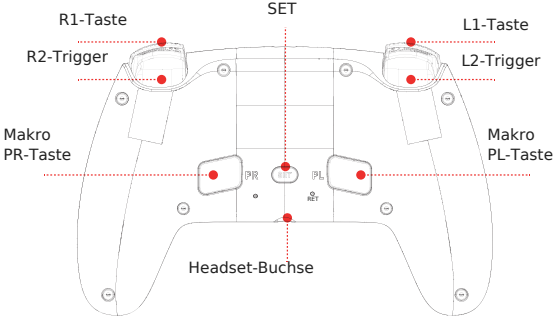
Drahtlosstandard **BT5.3**	Integrierter Akku **1000mAh**
Reichweite **6-10m**	Lautsprecher **Nennwert: 0,8 / Max.: 1,0 W**
Anzahl der Tasten **20**	Anschluss **3,5 mm**
Typ-C-Kabellänge **100cm**	Sensor **3D-Sensor, G-Sensor**
Joystick-Lebensdauer **8 Millionen Betätigungen**	Eingang: Spannung / Strom **DC 5V -1A**

System- und Firmware-Unterstützung

Wählen Sie die Standard-PS5-Funktion (Originalfunktion, die über einen Treiber am PC genutzt werden kann; kompatibel mit Windows 10 und neueren Systemen). Großer Betriebsspannungsbereich und äußerst geringer Ruhestrom. Betriebsspannung/-strom: 3,7 V - 50 mA. USB-Eingangsspannung/-strom: 5,2 V - 1000 mA. Diese Lösung unterstützt Online-Updates der Produktfirmware über den USB-Anschluss eines PCs und damit die neuesten Systemaktualisierungen der PS5-Konsole. Dadurch lässt sich wirksam verhindern, dass das Produkt durch Systemaktualisierungen der Konsole unbrauchbar wird.

Bedienelemente





Standardtasten: PS, SHARE, OPTION, ↑, ↓, ←, →, ╳, ○, □, △, L1, L2, L3, R1, R2, R3, VRL, VRR, TOUCH, Turbo, Beleuchtungstaste (Light), Programmiertasten (PR/PL) und Programmierungseinstelltaste (SET).

Funktionen und Kompatibilität

1. Dieser Controller bietet eine stabile Leistung und ein hervorragendes Preis-Leistungs-Verhältnis und unterstützt jede Softwareversion der PS5-Konsole.

2. Bluetooth-5.3-Verbindung mit der Konsole.

3. Bluetooth-Verbindungsreichweite von bis zu 8 Metern mit verzögerungsfreier Steuerung.

4. Ein 3D-Beschleunigungssensor und ein Gyroskop bilden einen 6-Achsen-Sensor.

5. RGB-LED-Kanalanzeigen erleichtern die Unterscheidung der Benutzer.

6. Die Bluetooth-Kopplung erfolgt genauso wie beim Originalcontroller. Verwenden Sie beim ersten Gebrauch ein USB-Kabel, um den Controller zu koppeln und mit der Konsole zu verbinden.

7. Unterstützt das Laden über USB.

8. Unterstützt eine 3,5-mm-TRRS-Stereobuchse für Kopfhörer und Mikrofone.

9. Unterstützt ein kapazitives Zweipunkt-Touchpad.

10. Unterstützt die Kabelverbindung mit der Konsole sowie Audiofunktionen über Kabel und Bluetooth.

11. Unterstützt die Lautsprecherfunktion.

Verbindung mit einer PS5-Konsole

1. Wenn der Controller noch nicht mit der aktuellen PS5-Konsole verbunden war oder bereits mit einer anderen Konsole verbunden wurde und nun mit der aktuellen verbunden werden soll, stellen Sie zunächst über ein USB-Kabel eine Kabelverbindung zur PS5-Konsole her. Während der Kommunikation erfolgt die Kopplung automatisch. Nach dem Drücken der PS-Taste kann der Controller eine drahtlose Bluetooth-Verbindung herstellen.

2. Drücken Sie bei angeschlossenem USB-Kabel die PS-Taste. Wenn die Statusanzeige des Controllers langsam blinkt und den Benutzerkanal anzeigt, ist die Verbindung mit der Konsole erfolgreich hergestellt.

3. Im Allgemeinen unterstützt die PS5-Konsole mehrere Bluetooth-Geräte und eine Kabelverbindung mit der Konsole. Darüber hinaus ist dieser Controller vollständig mit den Spielen der PS5-Serie kompatibel.

4. Wenn mehrere Controller verbunden sind, zeigen die LEDs unterschiedliche Farben zur Unterscheidung der Benutzer: PS5: 1P: Blau; 2P: Rot; 3P: Grün; 4P: Rosa.

Verbindung mit einem Windows-PC

Kabelverbindung

1. Verbinden Sie den Controller per USB-Kabel mit dem Computer. Der Treiber wird automatisch installiert. Der Controller unterstützt zwei Modi: PS5 Wired Audio und X-input. Nach der USB-Verbindung ist PS5 Wired Audio voreingestellt. Halten Sie SHARE + OPTION gleichzeitig 3 Sekunden lang gedrückt, um zu X-input zu wechseln. 2. Auf dem PC angezeigter Name: PS5 per Kabel: DualSense Wireless Controller; die Statusanzeige leuchtet blau. X-input: Xbox 360 Controller for Windows; die Statusanzeige leuchtet grün.

Bluetooth-Verbindung

1. Aktivieren Sie bei einem Laptop oder Desktop-PC zuerst Bluetooth und öffnen Sie die Gerätesuche. Desktop-PCs ohne integriertes Bluetooth benötigen einen Bluetooth-Adapter. 2. Halten Sie bei ausgeschaltetem Controller zuerst SHARE gedrückt und drücken Sie zusätzlich PS (SHARE + PS). Halten Sie beide Tasten 3 Sekunden lang gedrückt, bis die Anzeige blinkt und der Controller in den Kopplungsmodus wechselt. Lassen Sie die Tasten dann los. 3. In der Bluetooth-Suchliste erscheint „DualSense Wireless Controller“. Wählen Sie dieses Gerät zum Verbinden aus. Sobald das System die erfolgreiche Verbindung meldet, leuchtet die Anzeige dauerhaft. Der Controller ist nun erfolgreich verbunden und kann am Computer verwendet werden.

Verbindung mit anderen Geräten

iOS und MAC

Halten Sie bei ausgeschaltetem Controller zuerst SHARE gedrückt und drücken Sie zusätzlich PS (SHARE + PS). Halten Sie beide Tasten 3 Sekunden lang gedrückt, bis die Anzeige blinkt und der Controller in den Kopplungsmodus wechselt. Lassen Sie die Tasten dann los. Suchen Sie in der Bluetooth-Oberfläche der Plattform nach „DualSense Wireless Controller“ und wählen Sie das Gerät zum Verbinden aus. Nach erfolgreicher Verbindung leuchtet die Anzeige des Controllers dauerhaft.

Android und Steam Deck

Halten Sie bei ausgeschaltetem Controller zuerst SHARE gedrückt und drücken Sie zusätzlich PS (SHARE + PS). Halten Sie beide Tasten 3 Sekunden lang gedrückt, bis die Anzeige blinkt und der Controller in den Kopplungsmodus wechselt. Lassen Sie die Tasten dann los. Suchen Sie in der Bluetooth-Oberfläche der Plattform nach „DualSense Wireless Controller“ und wählen Sie das Gerät zum Verbinden aus. Nach erfolgreicher Verbindung leuchtet die Anzeige des Controllers dauerhaft. Das Steam Deck unterstützt eine Kabelverbindung. Bei der Verbindung mit dem Steam Deck befindet sich der Controller im PC-Modus; der Modus kann umgeschaltet werden.

Hinweis: Kabelverbindungen mit MAC und Steam Deck erfordern ein Typ-C-auf-USB-Adapterkabel.

Turbo, Beleuchtung und Reset

TURBO einstellen

TURBO-fähige Tasten: ╳, ○, □, △, L1, L2, R1, R2, OBEN, UNTEN, LINKS und RECHTS. Halten Sie die Zieltaste „□“ gedrückt und drücken Sie dann Turbo, um TURBO auf „□“ anzuwenden. Die Reihenfolge lautet: Schnellfeuer - automatisches Schnellfeuer - Schnellfeuer aus. Beim Ausschalten des Controllers werden die Turbo-Einstellungen nicht gespeichert; der Ausgangszustand wird automatisch wiederhergestellt. Die Frequenz beträgt 10 Mal pro Sekunde.

RGB einstellen

1. Drücken Sie Light, um den Lichteffekt zu wechseln. Jeder Tastendruck aktiviert den nächsten Effekt. 2. Die Reihenfolge lautet: dynamischer Mehrfarbverlauf - Einzelfarbzyklus - dauerhaft Rot - dauerhaft Blau - dauerhaft Grün - dauerhaft Rosa - dauerhaft Orange - dauerhaft Cyan - dauerhaft Violett.

Ladeanzeige

Beim Laden des ausgeschalteten Controllers pulsiert die Anzeige orange. Sobald der Akku vollständig geladen ist, erlischt die Anzeige.

Reset-Funktion

Bei einer Fehlfunktion oder einem Absturz können Sie den Controller zurücksetzen: Drücken Sie mit einem kleinen nadelähnlichen Gegenstand die Taste in der Reset-Öffnung an der Unterseite des Controllers.

Hintere Tasten programmieren

Unterstützte Tasten

ABXY, L1, R1, L2, R2, L3, R3, Steuerkreuz (OBEN/UNTEN/LINKS/RECHTS), linker und rechter Joystick. Die Dauer der Tastendrücke kann aufgezeichnet werden.

1 / Programmiermodus starten

Halten Sie SET 3 Sekunden lang gedrückt. Die Kanalanzeige blinkt langsam und der Motor vibriert, um den Start des Programmiermodus anzuzeigen.

2 / Aufzeichnen und zuweisen

Drücken Sie die Aktionstasten, die Sie programmieren oder zuweisen möchten. Beim Drücken einer Taste blinkt die Kanalanzeige schnell; beim Loslassen blinkt sie wieder langsam. Die Dauer des Drückens und Loslassens wird aufgezeichnet. Drücken Sie anschließend hinten PL oder PR. Die Kanalanzeige leuchtet dauerhaft und der Motor vibriert, um die erfolgreiche Programmierung anzuzeigen. Die gewählte hintere Taste (PL/PR) ist nun eine Makrotaste. Bei 24 Eingaben blinkt die Kanalanzeige bei weiteren Tastendrücken nicht mehr schnell und zeigt damit an, dass die Kapazität erreicht ist: Die Makroprogrammierung kann höchstens 24 Tastenwerte speichern.

Makros speichern und löschen

3 / Automatisches Beenden

Wenn nach dem Start des Makroprogrammiermodus 60 Sekunden lang keine Taste gedrückt wird, behält der Controller die bisherigen Einstellungen bei und beendet den Programmiermodus automatisch.

4 / Zuweisung und Makros

Wenn nur eine Taste programmiert wird, entspricht dies einer Standardzuweisung. Nach erfolgreicher Konfiguration löst PL/PR diese Zuweisung aus. Wenn PL und PR beide mit Zuweisungen belegt sind, funktionieren beide bei gleichzeitigem Drücken. Wenn PL/PR mit mehreren Tasten als Makro programmiert wurde, kann das Drücken von PL oder PR die Ausführung des Makros der jeweils anderen Taste unterbrechen.

Makroprogrammierung löschen

Wenn nach dem Start des Programmiermodus keine Tastendrücke aufgezeichnet wurden, drücken Sie die hintere Programmiertaste (PL/PR), um deren Programmierung zu löschen. Die Kanalanzeige bleibt nach dem Löschen eingeschaltet.

Werkseinstellung und Speicher

Die Programmiertaste hat ab Werk keine Funktion und muss vom Benutzer manuell programmiert werden. Sie verfügt über eine Speicherfunktion.

TEMPEST®
GAMING



SYNAPSE

CONTROLLER WIRELESS

MANUALE UTENTE

TP-GAP-SYNW-B / ITALIANO

Sicurezza e precauzioni

Prima di utilizzare il prodotto, leggere attentamente questo manuale e le istruzioni di tutti i dispositivi hardware compatibili. Conservare il manuale per consultazioni future.

Sicurezza

Tenere il prodotto fuori dalla portata dei bambini piccoli. I bambini piccoli potrebbero ingerire componenti di piccole dimensioni, con conseguenti lesioni o danni al prodotto. Il prodotto contiene batterie al litio; un uso improprio può causare incendi o esplosioni. Non riscaldare, aprire, perforare o distruggere il prodotto o la batteria e non gettarli nel fuoco. Non toccare il prodotto con le mani bagnate, per evitare l'ingresso di liquidi e conseguenti danni. Non smontare, riparare o modificare il prodotto senza autorizzazione, poiché ciò potrebbe causare ulteriori danni e, nei casi più gravi, l'esplosione della batteria o un incendio. Prima di collegare il prodotto alla console, verificare che il connettore sia privo di polvere o corpi estranei. Non consentire l'ingresso di liquidi o piccole particelle nel prodotto. Non collocare il prodotto in luoghi con polvere, fumo o vapore. Non esporlo a temperature elevate, umidità elevata o luce solare diretta, poiché la batteria potrebbe danneggiarsi o fondersi.

Manutenzione e risoluzione dei problemi

Uso e manutenzione

Il connettore del prodotto non deve entrare in contatto con altri oggetti metallici. Non appoggiare oggetti sul prodotto e non salirvi sopra. Non lanciare o far cadere il prodotto e non esercitare una forza eccessiva in altro modo. Non collocarlo su superfici instabili, inclinate o soggette a vibrazioni. Seguire queste istruzioni per evitare l'invecchiamento o lo scolorimento della superficie. Pulire il prodotto con un panno morbido e asciutto. Per prolungarne la durata, non collocare materiali in gomma o vinile sul prodotto. Non utilizzare solventi o altri prodotti chimici. Non pulire con panni trattati chimicamente.

Risoluzione dei problemi

D1: Il controller non si collega alla console.

R1: Verificare che la console PS5 sia accesa e che il controller sia associato. In caso contrario, associarlo prima.

R2: Verificare che la console PS5 sia configurata correttamente per comunicare tramite cavo USB.

R3: Verificare che il controller USB sia collegato correttamente alla porta USB TIPO C della console.

D2: Il controller è collegato alla console PS5, ma non funziona.

R1: Se sono collegati più controller, verificare di utilizzare quello del giocatore 1.

Presentazione del prodotto

Questo controller Bluetooth è progettato per la console PS5 e offre una portata di connessione Bluetooth superiore a 8 metri. Integra una nuova tecnologia di rilevamento del movimento, con un giroscopio a 3 assi e un accelerometro a 3 assi che formano un sensore a 6 assi e trasmettono rapidamente tutti i dati al sistema di gioco. Questa innovativa tecnologia consente ai giocatori di partecipare pienamente ai giochi che prevedono operazioni speciali tramite il rilevamento del movimento del controller. Il DualSense 5 aggiunge inoltre nuove funzioni, tra cui un touchpad capacitivo a due punti cliccabile nella parte anteriore. Il DualSense 5 è anche il primo a supportare ufficialmente i personal computer Windows. Il controller dispone di diverse porte di uscita, tra cui un jack stereo TRRS da 3,5 mm per cuffie e microfoni, che consente di ricevere e trasmettere audio contemporaneamente. È inoltre dotato di una porta USB Tipo C per il collegamento alla console e al PC e il controllo dei giochi.



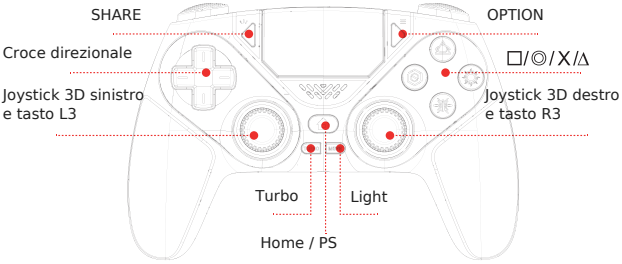
Specifiche tecniche

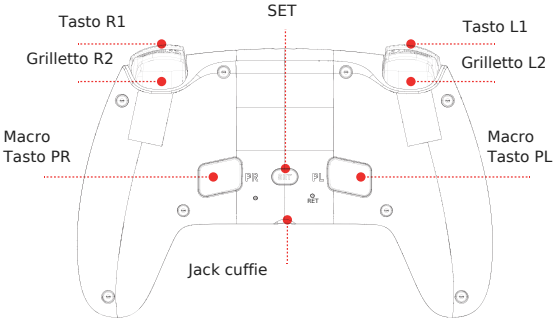
Connessione wireless **BT5.3**	Batteria integrata **1000mAh**
Distanza operativa **6-10m**	Altoparlante **Nominale: 0,8 / Max: 1,0 W**
Numero di tasti **20**	Connettore **3,5 mm**
Lunghezza cavo Tipo C **100cm**	Sensore **3D-Sensor, G-Sensor**
Durata del joystick **8 milioni di azionamenti**	Ingresso: tensione / corrente **DC 5V -1A**

Supporto di sistema e firmware

Selezionare la funzione PS5 standard (funzione originale utilizzabile su PC tramite driver, compatibile con Windows 10 e versioni successive). Ampio intervallo di tensione di funzionamento e corrente di sospensione estremamente bassa. Tensione/corrente di funzionamento: 3,7 V - 50 mA. Tensione/corrente di ingresso USB: 5,2 V - 1000 mA. Questa soluzione supporta gli aggiornamenti online del firmware del prodotto tramite USB del PC, migliorando il supporto degli ultimi aggiornamenti di sistema della console PS5. Ciò può impedire efficacemente che il prodotto diventi inutilizzabile a causa degli aggiornamenti di sistema della console.

Panoramica dei comandi





Tasti standard: PS, SHARE, OPTION, ↑, ↓, ←, →, ╳, ○, □, △, L1, L2, L3, R1, R2, R3, VRL, VRR, TOUCH, Turbo, tasto di regolazione dell'illuminazione (Light), tasti di programmazione (PR/PL) e tasto di configurazione della programmazione (SET).

Funzioni e compatibilità

1. Questo controller offre prestazioni stabili e un eccellente rapporto qualità-prezzo ed è compatibile con qualsiasi versione del software della console PS5.

2. Connessione Bluetooth 5.3 alla console.

3. Portata di connessione Bluetooth fino a 8 metri con controllo senza ritardi.

4. Un accelerometro 3D e un giroscopio formano un sensore a 6 assi.

5. Indicatori di canale LED RGB consentono di distinguere facilmente gli utenti.

6. Il metodo di associazione Bluetooth è identico a quello del controller originale; al primo utilizzo, usare un cavo USB per associare il controller e collegarlo alla console.

7. Supporta la ricarica tramite USB.

8. Supporta un jack stereo TRRS da 3,5 mm per cuffie e microfoni.

9. Supporta un touchpad capacitivo a due punti.

10. Supporta il collegamento via cavo alla console e le funzioni audio sia via cavo sia Bluetooth.

11. Supporta la funzione altoparlante.

Collegamento a una console PS5

1. Se il controller non è mai stato collegato alla console PS5 attuale, oppure è già stato collegato a un’altra console e deve essere collegato a quella attuale, utilizzare prima un cavo USB per stabilire la comunicazione cablata con la console PS5. Durante la comunicazione, l’associazione viene eseguita automaticamente. Dopo aver premuto PS, il controller può stabilire una connessione wireless Bluetooth.

2. Con l’USB collegato, premere PS. Quando l’indicatore di stato del controller lampeggia lentamente e mostra il canale utente, il controller è collegato correttamente alla console.

3. In generale, la console PS5 supporta più dispositivi Bluetooth e il collegamento via cavo alla console. Questo controller è inoltre pienamente compatibile con i giochi della serie PS5.

4. Quando alla console sono collegati più controller, i LED mostrano colori diversi per distinguere gli utenti: PS5: 1P: blu; 2P: rosso; 3P: verde; 4P: rosa.

Collegamento a un PC Windows

Collegamento via cavo

1. Collegare il controller al computer con un cavo USB. Il computer installa automaticamente il driver. Il controller supporta due modalità: PS5 Wired Audio e X-input. Dopo il collegamento USB, la modalità predefinita è PS5 Wired Audio. Per passare a X-input, tenere premuti SHARE + OPTION contemporaneamente per 3 secondi. 2. Nome visualizzato sul PC: PS5 via cavo: DualSense Wireless Controller; l'indicatore di stato è blu. X-input: Xbox 360 Controller for Windows; l'indicatore di stato è verde.

Connessione Bluetooth

1. Su un portatile o un computer desktop, attivare prima il Bluetooth e aprire l'interfaccia di ricerca dei dispositivi. I computer desktop senza Bluetooth integrato richiedono un adattatore Bluetooth. 2. Con il controller spento, tenere premuto prima SHARE, poi premere anche PS (SHARE + PS). Tenere premuti entrambi per 3 secondi finché l'indicatore lampeggia e il controller entra in modalità di associazione; quindi rilasciare i tasti. 3. Nell'elenco di ricerca Bluetooth compare «DualSense Wireless Controller». Selezionare questo dispositivo per collegarlo. Quando il sistema conferma il collegamento, l'indicatore del controller rimane acceso, indicando che la connessione è riuscita e che il controller è pronto per essere utilizzato sul computer.

Collegamento ad altri dispositivi

iOS e MAC

Con il controller spento, tenere premuto prima SHARE e poi premere anche PS (SHARE + PS). Tenere premuti entrambi per 3 secondi finché l’indicatore lampeggia e il controller entra in modalità di associazione; quindi rilasciare i tasti. Cercare «DualSense Wireless Controller» nell’interfaccia Bluetooth della piattaforma e selezionarlo per collegarlo. Dopo la connessione, l’indicatore del controller rimane acceso.

Android e Steam Deck

Con il controller spento, tenere premuto prima SHARE e poi premere anche PS (SHARE + PS). Tenere premuti entrambi per 3 secondi finché l’indicatore lampeggia e il controller entra in modalità di associazione; quindi rilasciare i tasti. Cercare «DualSense Wireless Controller» nell’interfaccia Bluetooth della piattaforma e selezionarlo per collegarlo. Dopo la connessione, l’indicatore del controller rimane acceso. Steam Deck supporta un collegamento via cavo. Quando è collegato a Steam Deck, il controller si trova in modalità PC ed è possibile cambiare modalità.

Nota: I collegamenti via cavo per MAC e Steam Deck richiedono un cavo adattatore da Tipo C a USB.

Turbo, illuminazione e reset

Impostazione di TURBO

Tasti compatibili con TURBO: ╳, ○, □, △, L1, L2, R1, R2, SU, GIÙ, SINISTRA e DESTRA. Tenere premuto il tasto di destinazione «□», quindi premere Turbo per applicare TURBO a «□». Il ciclo è: fuoco rapido - fuoco rapido automatico - fuoco rapido disattivato. Allo spegnimento del controller, le impostazioni Turbo non vengono salvate e viene ripristinato automaticamente lo stato iniziale. La frequenza è di 10 volte al secondo.

Impostazione RGB

1. Premere Light per cambiare l’effetto luminoso; ogni pressione passa all’effetto successivo. 2. La sequenza è: gradiente multicolore dinamico - ciclo a colore singolo - rosso fisso - blu fisso - verde fisso - rosa fisso - arancione fisso - ciano fisso - viola fisso.

Indicazione di ricarica

Durante la ricarica con il controller spento, la luce arancione mostra un effetto di respirazione. La luce si spegne al completamento della ricarica.

Funzione di reset

In caso di funzionamento anomalo o blocco, è possibile ripristinare il controller premendo con un piccolo oggetto simile a un ago il pulsante all’interno del foro Reset nella parte inferiore.

Programmazione dei tasti posteriori

Tasti supportati

ABXY, L1, R1, L2, R2, L3, R3, croce direzionale (SU/GIÙ/SINISTRA/DESTRA), joystick sinistro e joystick destro. È possibile registrare la durata delle pressioni.

1 / Entrare in programmazione

Tenere premuto SET per 3 secondi. L’indicatore di canale lampeggia lentamente e il motore vibra per indicare che il controller è entrato in modalità di programmazione.

2 / Registrare e assegnare

Premere i tasti azione da programmare o assegnare. Quando si preme un tasto, l’indicatore di canale lampeggia rapidamente; quando lo si rilascia, torna a lampeggiare lentamente. Viene registrata la durata della pressione e del rilascio. Al termine, premere PL o PR sul retro. L’indicatore di canale rimane acceso e il motore vibra per indicare che la programmazione è riuscita. Il tasto posteriore scelto (PL/PR) diventa un tasto macro. Quando le immissioni raggiungono 24, l’indicatore non lampeggia più rapidamente alle pressioni successive, segnalando che la capacità è esaurita: la programmazione macro può registrare un massimo di 24 valori dei tasti.

Memoria e cancellazione delle macro

3 / Uscita automatica

Dopo l’ingresso in modalità di programmazione macro, se non viene premuto alcun tasto per 60 secondi, il controller conserva le impostazioni precedenti ed esce automaticamente dalla modalità di programmazione.

4 / Assegnazione e macro

Se si programma un solo tasto, questo funziona come un’assegnazione standard. Dopo la corretta configurazione, PL/PR attiva tale assegnazione. Quando PL e PR hanno entrambi funzioni assegnate, funzionano entrambi se premuti contemporaneamente. Se PL/PR è programmato con più tasti come macro, premere PL o PR può interrompere l’esecuzione della macro dell’altro tasto.

Cancellare la programmazione macro

Dopo l’ingresso in modalità di programmazione, se non è stata registrata alcuna pressione, premere il tasto di programmazione posteriore (PL/PR) per cancellarne la programmazione. L’indicatore di canale rimane acceso dopo la cancellazione.

Impostazione di fabbrica e memoria

Il tasto di programmazione non ha alcuna funzione assegnata in fabbrica e deve essere programmato manualmente dall’utente. Il tasto di programmazione dispone di una funzione di memoria.

TEMPEST®
GAMING



SYNAPSE

COMANDAMENT SENSE FIL

MANUAL D'USUARI

TP-GAP-SYNW-B / CATALÀ

Seguretat i precaucions

Abans d'utilitzar el producte, llegiu atentament aquest manual i les instruccions de tot el maquinari compatible. Conserveu aquest manual per a consultes futures.

Seguretat

Manteniu aquest producte fora de l'abast dels infants petits. Els infants petits podrien empassar-se peces petites i patir lesions o malmetre el producte. El producte conté bateries de liti; un ús inadequat pot provocar un incendi o una explosió. No escalfeu, obriu, perforeu ni destruïu el producte o la bateria, ni els llenceu al foc. No toqueu el producte amb les mans mullades per evitar que hi entrin líquids i es produeixin danys. No desmunteu, repareu ni modifiqueu el producte sense autorització, ja que podríeu causar més danys i, en casos greus, una explosió de la bateria o un incendi. Abans de connectar el producte a la consola, comproveu que el connector no tingui pols ni cossos estranys. No permeteu que entrin líquids ni partícules petites al producte. No col·loqueu el producte en llocs amb pols, fum o vapor. No l'exposeu a temperatures elevades, humitat elevada o llum solar directa, ja que la bateria es podria malmetre o fondre.

Manteniment i diagnòstic

Ús i manteniment

El connector del producte no ha d'entrar en contacte amb altres objectes metàl·lics. No col·loqueu objectes sobre el producte ni us hi enfileu. No llenceu ni deixeu caure el producte, ni hi apliqueu una força excessiva de cap altra manera. No el col·loqueu sobre superfícies inestables, inclinades o sotmeses a vibracions. Seguiu aquestes instruccions per evitar l'envelliment o la decoloració de la superfície. Netegeu el producte amb un drap suau i sec. Per allargar-ne la vida útil, no col·loqueu materials de goma o vinil sobre el producte. No utilitzeu dissolvents ni altres productes químics. No el netegeu amb draps tractats químicament.

Resolució de problemes

P1: El comandament no es connecta a la consola.

R1: Comproveu que la consola PS5 estigui encesa i que el comandament hi estigui aparellat. Si no ho està, aparelleu-lo primer.

R2: Comproveu que la consola PS5 estigui configurada correctament per comunicar-se mitjançant una connexió per cable USB.

R3: Comproveu que el comandament USB estigui connectat correctament al port USB TIPUS C de la consola.

P2: El comandament està connectat a la consola PS5, però no funciona.

R1: Si hi ha diversos comandaments connectats, comproveu que utilitzeu el comandament del jugador 1.

Presentació del producte

Aquest comandament Bluetooth està dissenyat per a la consola PS5 i ofereix un abast de connexió Bluetooth superior a 8 metres. Incorpora una nova tecnologia de detecció de moviment amb un giroscopi de 3 eixos i un acceleròmetre de 3 eixos que formen un sensor de 6 eixos i transmeten ràpidament totes les dades al sistema de joc. Aquesta tecnologia innovadora permet als jugadors participar plenament en jocs amb operacions especials mitjançant la detecció de moviment del comandament. El DualSense 5 també afegeix funcions noves, com ara un panell tàctil capacitiu de dos punts amb clic a la part frontal. A més, el DualSense 5 és el primer que ofereix compatibilitat oficial amb ordinadors personals Windows. El comandament incorpora diversos ports de sortida, entre els quals hi ha un connector estèreo TRRS de 3,5 mm per a auriculars i micròfons que permet rebre i transmetre àudio simultàniament. També disposa d'un port USB Tipus C per connectar-lo a la consola i al PC i controlar els jocs.



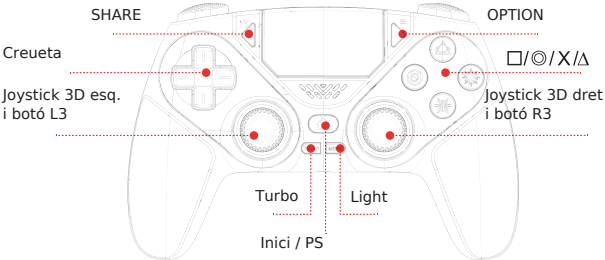
Especificacions tècniques

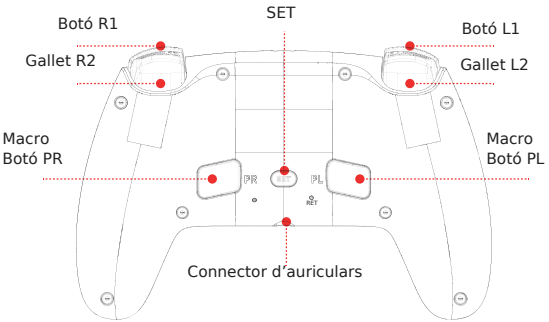
Connexió sense fil **BT5.3**	Bateria integrada **1000mAh**
Distància d’ús **6-10m**	Altaveu **Nominal: 0,8 / Màx.: 1,0 W**
Nombre de botons **20**	Connector **3,5 mm**
Longitud del cable Tipus C **100cm**	Sensor **3D-Sensor, G-Sensor**
Vida útil del joystick **8 milions de vegades**	Entrada: tensió / corrent **DC 5V -1A**

Compatibilitat del sistema i microprogramari

Seleccioneu la funció estàndard de PS5 (funció original que pot funcionar en PC mitjançant un controlador, compatible amb Windows 10 i versions posteriors). Ampli interval de tensió de funcionament i corrent en repòs ultrabaix. Tensió/corrent de funcionament: 3,7 V - 50 mA. Tensió/corrent d’entrada USB: 5,2 V - 1000 mA. Aquesta solució permet actualitzar en línia el microprogramari del producte mitjançant l’USB del PC i ofereix una millor compatibilitat amb les darreres actualitzacions del sistema de la consola PS5. Això pot evitar eficaçment que el producte quedi inutilitzable a causa de les actualitzacions del sistema de la consola.

Descripció dels controls





Botons estàndard: PS, SHARE, OPTION, ↑, ↓, ←, →, ╳, ○, □, △, L1, L2, L3, R1, R2, R3, VRL, VRR, TOUCH, Turbo, botó d'ajust de la il·luminació (Light), botons de programació (PR/PL) i botó de configuració de la programació (SET).

Funcions i compatibilitat

1. Aquest comandament ofereix un rendiment estable i una excel·lent relació qualitat-preu, i admet qualsevol versió del programari de la consola PS5.

2. Connexió Bluetooth 5.3 amb la consola.

3. Abast de connexió Bluetooth de fins a 8 metres amb control sense retard.

4. Inclou un acceleròmetre 3D i un giroscopi que formen un sensor de 6 eixos.

5. Inclou indicadors de canal LED RGB per distingir fàcilment els diferents usuaris.

6. El mètode d'aparellament Bluetooth és idèntic al del comandament original; per al primer ús, utilitzeu un cable USB per aparellar-lo i connectar-lo a la consola.

7. Admet càrrega per USB.

8. Admet un connector estèreo TRRS de 3,5 mm per a auriculars i micròfons.

9. Admet un panell tàctil capacitiu de dos punts.

10. Admet connexió per cable a la consola i funcions d'àudio tant per cable com per Bluetooth.

11. Admet la funció d'altaveu.

Connexió a una consola PS5

1. Si el comandament no s'ha connectat a la consola PS5 actual, o s'ha connectat anteriorment a una altra consola i cal connectar-lo a l'actual, utilitzeu primer un cable USB per establir la comunicació per cable amb la consola PS5. Durant aquest procés, el programa farà l'aparellament automàticament. Després de prémer PS, el comandament podrà establir una connexió sense fil per Bluetooth.

2. Amb l'USB connectat, premeu PS. Quan l'indicador d'estat del comandament parpellegi lentament i mostri el canal d'usuari, el comandament estarà connectat correctament a la consola.

3. En general, la consola PS5 admet diversos dispositius Bluetooth i la connexió per cable a la consola. A més, aquest comandament és plenament compatible amb els jocs de la sèrie PS5.

4. Si es connecten diversos comandaments a la consola, els LED mostraran colors diferents per distingir els usuaris: PS5: 1P: blau; 2P: vermell; 3P: verd; 4P: rosa.

Connexió a un PC Windows

Connexió per cable

1. Connecteu el comandament a l'ordinador mitjançant un cable USB. L'ordinador instal·larà el controlador automàticament. El comandament admet dos modes: PS5 Wired Audio i X-input. Després de connectar-lo per USB, el mode predeterminat és PS5 Wired Audio. Per canviar a X-input, manteniu premuts SHARE + OPTION simultàniament durant 3 segons. 2. Nom mostrat al PC: PS5 per cable: DualSense Wireless Controller; l'indicador d'estat s'il·lumina en blau. X-input: Xbox 360 Controller for Windows; l'indicador d'estat s'il·lumina en verd.

Connexió Bluetooth

1. En un portàtil o un ordinador de sobretaula, activeu primer el Bluetooth i obriu la interfície de cerca de dispositius. Els ordinadors de sobretaula sense Bluetooth integrat necessiten un adaptador Bluetooth. 2. Amb el comandament apagat, manteniu premut primer SHARE i, a continuació, premeu també PS (SHARE + PS). Manteniu-los premuts durant 3 segons fins que l'indicador parpellegi i el comandament entri en mode d'aparellament; després deixeu anar els botons. 3. A la llista de cerca Bluetooth apareixerà «DualSense Wireless Controller». Seleccioneu aquest dispositiu per connectar-lo. Quan el sistema confirmi la connexió, l'indicador del comandament romandrà encès i indicarà que la connexió s'ha completat i que ja es pot utilitzar a l'ordinador.

Connexió a altres dispositius

iOS i MAC

Amb el comandament apagat, manteniu premut primer SHARE i, a continuació, premeu també PS (SHARE + PS). Manteniu-los premuts durant 3 segons fins que l'indicador parpellegi i el comandament entri en mode d'aparellament; després deixeu anar els botons. Cerqueu «DualSense Wireless Controller» a la interfície Bluetooth de la plataforma i seleccioneu-lo per connectar-lo. Un cop completada la connexió, l'indicador del comandament romandrà encès.

Android i Steam Deck

Amb el comandament apagat, manteniu premut primer SHARE i, a continuació, premeu també PS (SHARE + PS). Manteniu-los premuts durant 3 segons fins que l'indicador parpellegi i el comandament entri en mode d'aparellament; després deixeu anar els botons. Cerqueu «DualSense Wireless Controller» a la interfície Bluetooth de la plataforma i seleccioneu-lo per connectar-lo. Un cop completada la connexió, l'indicador del comandament romandrà encès. Steam Deck admet una connexió per cable. Quan es connecta a Steam Deck, el comandament es troba en mode PC i es pot canviar de mode.

Nota: Les connexions per cable per a MAC i Steam Deck requereixen un cable adaptador de Tipus C a USB.

Turbo, il·luminació i reinici

Configuració de TURBO

Botons que admeten TURBO: ╳, ○, □, △, L1, L2, R1, R2, AMUNT, AVALL, ESQUERRA i DRETA. Manteniu premut el botó objectiu «□» i premeu Turbo per aplicar TURBO a «□». El cicle és: tret ràpid - tret ràpid automàtic - tret ràpid desactivat. En apagar el comandament, els ajustos de Turbo no es guarden i es restableix automàticament l'estat inicial. La freqüència és de 10 vegades per segon.

Configuració RGB

1. Premeu Light per canviar l'efecte d'il·luminació; cada pulsació passa a l'efecte següent. 2. La seqüència és: degradat multicolor dinàmic - cicle d'un sol color - vermell fix - blau fix - verd fix - rosa fix - taronja fix - cian fix - porpra fix.

Indicador de càrrega

Si es carrega amb el comandament apagat, la llum taronja mostra un efecte de respiració. La llum s'apaga quan la càrrega s'ha completat.

Funció de reinici

Si el comandament funciona de manera anòmala o es bloqueja, el podeu reiniciar prement amb un objecte petit semblant a una agulla el botó situat dins l'orifici Reset de la part inferior.

Programació dels botons posteriors

Botons compatibles

ABXY, L1, R1, L2, R2, L3, R3, creueta (AMUNT/AVALL/ESQUERRA/DRETA), joystick esquerre i joystick dret. Es pot registrar la durada de les pulsacions.

1 / Entrar en programació

Manteniu premut SET durant 3 segons. L'indicador de canal parpellejarà lentament i el motor emetrà una vibració per indicar que el comandament ha entrat en mode de programació.

2 / Registrar i assignar

Premeu els botons d'acció que vulgueu programar o assignar. Quan premeu un botó, l'indicador de canal parpelleja ràpidament; quan el deixeu anar, torna a parpellejar lentament. Es registra la durada de la pulsació i de l'alliberament. Després del registre, premeu PL o PR a la part posterior. L'indicador de canal romandrà encès i el motor vibrarà per indicar que la programació s'ha completat correctament. El botó posterior triat (PL/PR) es converteix en un botó macro. Si el nombre d'entrades arriba a 24, l'indicador deixarà de parpellejar ràpidament en prémer més botons per indicar que s'ha assolit la capacitat màxima: la programació macro pot registrar fins a 24 valors de botons.

Memòria i esborrament de macros

3 / Sortida automàtica

Si, després d'entrar en el mode de programació macro, no es prem cap botó durant 60 segons, el comandament conservarà els ajustos anteriors i sortirà automàticament del mode de programació.

4 / Assignació i macros

Si es programa un sol botó, funciona com una assignació estàndard. Un cop configurat correctament, PL/PR activa aquesta assignació. Quan PL i PR tenen funcions assignades, tots dos funcionen si es premen simultàniament. Si PL/PR es programa amb diversos botons com a macro, prémer PL o PR pot interrompre l'execució de la macro de l'altre botó.

Esborrar la programació macro

Després d'entrar en mode de programació, si no s'ha registrat cap pulsació, premeu el botó de programació posterior (PL/PR) per esborrar-ne la programació. L'indicador de canal romandrà encès després de l'esborrament.

Ajustos de fàbrica i memòria

El botó de programació no té cap funció assignada de fàbrica i l'usuari l'ha de programar manualment. El botó de programació disposa de memòria.